

ONASSIS EDUCATION

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ Β' ΦΑΣΗΣ ΤΟΥ ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΟΥ ΜΑΘΗΤΙΚΟΥ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ HACK THE MAP: Η ΧΑΡΤΑ ΤΟΥ ΡΗΓΑ

Την Δευτέρα 31 Μαΐου 2021 ολοκληρώθηκε η Β' φάση του Πανελλήνιου Μαθητικού Διαγωνισμού: **HACK THE MAP: Η ΧΑΡΤΑ ΤΟΥ ΡΗΓΑ**.

Από τις τριάντα (30) προτάσεις που πέρασαν στη Β' Φάση, λάβαμε συνολικά είκοσι επτά (27) έγκυρες συμμετοχές. Πιο συγκεκριμένα, ανά κατηγορία έργου:

- α) Μία (1) συμμετοχή στην κατηγορία Εικονικής Πραγματικότητας (VR),
- β) Πέντε (5) συμμετοχές στην κατηγορία Επαυξημένης Πραγματικότητας (AR),
- γ) Δεκατέσσερις (14) συμμετοχές στην κατηγορία Ψηφιακής Αφήγησης (Digital Storytelling), και
- δ) Επτά (7) συμμετοχές στην κατηγορία Τρισδιάστατου Ψηφιακού Παιχνιδιού (3D Video Game).

Τρεις (3) σχολικές ομάδες δυστυχώς δεν κατάφεραν να ολοκληρώσουν το ψηφιακό τους έργο εξαιτίας των δύσκολων συνθηκών που επικρατούσαν στα περισσότερα σχολεία λόγω της πανδημίας του Covid-19.

Μια (1) σχολική ομάδα, παρόλο που δεν κατάφερε να περάσει στη Β' φάση και έμεινε εκτός της διαγωνιστικής διαδικασίας, ολοκλήρωσε και παρέδωσε εμπρόθεσμα το έργο της, στην κατηγορία Ψηφιακή Αφήγηση, προκειμένου να λάβει ανατροφοδότηση από την Επιτροπή Αξιολόγησης.

Την Τρίτη 22 Ιουνίου, η Οργανωτική Επιτροπή και η Επιτροπή Αξιολόγησης του Διαγωνισμού συνεδρίασαν και αποφάσισαν να δώσουν τα ακόλουθα βραβεία και τιμητικούς επαίνους:

ΒΡΑΒΕΙΑ

Στην κατηγορία ψηφιακών έργων Εικονικής Πραγματικότητας (VR) η Επιτροπή Αξιολόγησης αποφάσισε να μην δώσει βραβείο. Το βραβείο αυτής της κατηγορίας θα μοιραστεί στις ψηφιακές προτάσεις που έλαβαν τη δεύτερη θέση στις κατηγορίες του Τρισδιάστατου Βιντεοπαιχνιδιού και της Ψηφιακής Αφήγησης.

Στην κατηγορία ψηφιακών έργων Επαυξημένης Πραγματικότητας (AR) το βραβείο απονέμεται στο:

2ο ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΝΕΑΣ ΜΑΚΡΗΣ

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: Οραματιστές

ONASSIS EDUCATION

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: **Ξεκλειδώνοντας τη Χάρτα**

Στην κατηγορία ψηφιακών έργων Τριασδιάστατου Βιντεοπαιχνιδιού (3D Video Game) το πρώτο βραβείο απονέμεται στα:

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΔΟΥΚΑ (ΓΥΜΝΑΣΙΟ)

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: **Φουλ του Ρήγα**

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: **Στα άδυτα της Χάρτας**

Το δεύτερο βραβείο απονέμεται στο:

ΠΡΟΤΥΠΟ ΓΕΝΙΚΟ ΛΥΚΕΙΟ ΕΥΑΓΓΕΛΙΚΗΣ ΣΧΟΛΗΣ ΝΕΑΣ ΣΜΥΡΝΗΣ

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: **3D-RiV-Orama**

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: **Ταξιδεύοντας με το Όραμα του Ρήγα στον Χρόνο**

Στην κατηγορία έργων Ψηφιακής Αφήγησης (Digital Storytelling) το πρώτο βραβείο απονέμεται στο:

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΕΙΔΙΚΗΣ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΚΑΙ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ ΚΑΤΕΡΙΝΗΣ (ΕΕΕΕΚ)

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: **Φερρ (Fair) -TEAM**

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: **Φερρ (fair'y- tale), Δευκαλίων & Πύρρα**

Το δεύτερο βραβείο απονέμεται στο:

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΑΘΗΝΩΝ

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: **Χαρτοταινία**

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: **Η Χάρτα του Ρήγα μας ταξιδεύει στη Μάχη των Πλαταιών**

Οι τρεις (3) σχολικές ομάδες που έλαβαν τα πρώτα βραβεία θα λάβουν και χρηματικό έπαθλο με τη μορφή χορηγίας τεχνικού εξοπλισμού αξίας 1.500 ευρώ για τις σχολικές μονάδες στις οποίες ανήκουν.

Οι δυο (2) σχολικές ομάδες που έλαβαν τα δεύτερα βραβεία θα λάβουν και χρηματικό έπαθλο με τη μορφή χορηγίας τεχνικού εξοπλισμού αξίας 750 ευρώ για τις σχολικές μονάδες στις οποίες ανήκουν.

ONASSIS EDUCATION

Η Επιτροπή Αξιολόγησης αποφάσισε να απονεμίσει τιμητικούς επαίνους στα κάτωθι σχολεία:

ΤΙΜΗΤΙΚΟΙ ΕΠΑΙΝΟΙ (με αλφαβητική σειρά)

1. 28ο ΓΕΛ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ (κατηγορία Digital Storytelling)

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: **Open School 5**

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: **Να ξαναβάλουμε τα ονόματά μας στον χάρτη**

2. ΒΑΡΒΑΚΕΙΟ ΠΡΟΤΥΠΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ (κατηγορία 3D Video Game)

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: **Magna Charta**

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: Grab the Map: **Στα χνάρια του Ρήγα**

3. ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ (κατηγορία Digital Storytelling)

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: **Doors**

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: **Όποιος ελεύθερα συλλογάται, συλλογάται καλά**

4. ΣΧΟΛΗ Ι.Μ. ΠΑΝΑΓΙΩΤΟΠΟΥΛΟΥ (κατηγορία Digital Storytelling)

ΣΧΟΛΙΚΗ ΟΜΑΔΑ: **Χαρτιστές**

ΤΙΤΛΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΡΓΟΥ: **Η Χάρτα και οι συμβολισμοί της. Ιώσηπος Μοισιόδακας και Ρήγας**

Η Οργανωτική Επιτροπή και η Επιτροπή Αξιολόγησης του Πανελληνίου Μαθητικού Διαγωνισμού *Hack the Map: Η Χάρτα του Ρήγα* συγχαίρουν όλες τις σχολικές ομάδες που βραβεύτηκαν. Συγχαίρουν επίσης και ευχαριστούν όλους τους μαθητές/μαθήτριες που έλαβαν μέρος, καθώς και τους επικεφαλής εκπαιδευτικούς για την ουσιαστική υποστήριξή τους από την αρχή έως το τέλος της διαγωνιστικής διαδικασίας.

Η φετινή χρονιά συνοδεύτηκε από περισσότερες προκλήσεις σε σχέση με κάθε άλλη χρονιά, λόγω της πανδημίας του Covid-19. Η κατάσταση που βίωσαν τα σχολεία ήταν εξαιρετικά δύσκολη και υπήρχαν αρκετά εμπόδια στην εκπαιδευτική διαδικασία που έπρεπε να ξεπεραστούν. Ωστόσο, αυτό δεν αποθάρρυνε μαθητές και εκπαιδευτικούς να συνεχίσουν και να προσπαθήσουν να προσεγγίσουν το ιστορικό παρελθόν αξιοποιώντας τις νέες τεχνολογίες και το διαδίκτυο. Ο διαγωνισμός αυτός έγινε η αφορμή για να ξεδιπλώσουν τη δημιουργικότητά τους και να αφιερώσουν χρόνο σε

ONASSIS EDUCATION

μια διεπιστημονική δραστηριότητα που συνδυάζει διαφορετικά γνωστικά πεδία και ικανότητες.

Όλες οι σχολικές ομάδες ταξίδεψαν ψηφιακά στην εποχή του Νεοελληνικού Διαφωτισμού, γνώρισαν τη ζωή του Ρήγα, έμαθαν λεπτομέρειες για την κατασκευή της Χάρτας, μελέτησαν τα σύμβολά της, μπήκαν στη διαδικασία διεξαγωγής ιστορικής έρευνας και ήρθαν σε επαφή με πρωτογενείς πηγές και αρχεία. Μέσα από αυτή την εμπειρία οι μαθητές είχαν τη δυνατότητα να αξιοποιήσουν καινοτόμα ψηφιακά εργαλεία και να αποκτήσουν ψηφιακές δεξιότητες που θα τους χρησιμεύσουν και στη συνέχεια, όταν θα είναι πια φοιτητές ή επαγγελματίες.

Όλα τα ψηφιακά έργα που υποβλήθηκαν κατά τη Β΄ Φάση του Διαγωνισμού ήταν αξιόλογα, διακρίνονται από ποιότητα, γνωστικό βάθος, παιδαγωγική αξία και φανέρωσαν τη μεγάλη προσπάθεια, την επιμονή και το ενδιαφέρον μαθητών και καθηγητών να εργαστούν μεθοδικά και συλλογικά προκειμένου να παραδώσουν ένα άρτιο αποτέλεσμα. Το έργο της Επιτροπής Αξιολόγησης ήταν εξαιρετικά δύσκολο έχοντας να κρίνει υψηλού επιπέδου προτάσεις.

Σε όλους όσους έφτασαν στο τέλος αυτού του υπέροχου ταξιδιού, στα σχολεία, στους διευθυντές, τους επικεφαλής καθηγητές, τους μαθητές αλλά και τους γονείς, αξίζει ένα μεγάλο μπράβο.

Ελπίζουμε να συνεχίσετε το έργο σας, τις προσπάθειές σας, να μην εγκαταλείπετε εύκολα, να κάνετε αυτό που αγαπάτε και να πραγματοποιήσετε όλα τα όνειρά σας!

Τα ψηφιακά έργα όλων των σχολικών ομάδων θα αναρτηθούν σύντομα στην ανοικτή εκπαιδευτική πλατφόρμα Classroom (<https://classroom.onassis.org>) του Ιδρύματος Ωνάση. Σας καλούμε να συνεχίσετε την περιήγησή σας στη συγκεκριμένη πλατφόρμα η οποία εμπλουτίζεται διαρκώς με νέο εκπαιδευτικό υλικό. Δυο νέοι πανελλήνιοι μαθητικοί διαγωνισμοί θα ανακοινωθούν προσεχώς. Το ταξίδι συνεχίζεται...